

Bases de la modélisation : la navigation.

Navigation

Mouvement de souris simple : déplacement du point de vue

⬆ + mouvement de souris : déplacement en crabe

CTRL + mouvement de souris : zoom

Object Mode

A : sélectionner tous les objets

G : (Grab) bouger (+ Z ou X ou Y contraindre le mouvement sur un axe)

X : supprimer

S : (scale) échelle de taille

R : (rotate) rotation de l'objet

Edit Mode

A : sélectionner tous les sommets OU arrêtes OU faces

(Tous les sommets sélectionnés sur un cube) + control + b : bevel

G : (grab) bouger



Outil *Loop Cut* + molette : diviser le maillage de l'objet



Outil *Select Box* : Sélectionner